

Jeu de rôles à la médiathèque



► Florent a conduit le jeu.

Lorsque les livres, déplacés, ouverts et feuilletés à longueur de journée retrouvent sur leurs étagères un peu de tranquillité, que les derniers lecteurs ont rendu les lieux à la vacuité et au silence, il se passe encore quelque chose à la médiathèque J.-S. Pons. C'était le cas à l'occasion de la nuit des bibliothèques et de la lecture, avec cette soirée jeu de rôles, organisée par l'association Somni semen et animée par Florent, maître du jeu et de l'intrigue. Une histoire pas banale, du genre « Quand Werber rencontre Tolkien » sur la trame d'un jeu Insectopia.

« C'est un peu particulier, explique Florent, c'est entre

le conte, le théâtre et le jeu de société. Il y a un maître du jeu qui conte une histoire, qui maîtrise un univers, un scénario. Il crée les personnages, les décors, l'ambiance. Il y a entre trois et six joueurs à l'intérieur du conte, dont ils sont les héros. » Et visiblement, les participants se sont bien amusés, pendant 3 h 30. « Ils étaient interactifs, souligne Florent. Le but c'est que tout le monde rentre dans l'imaginaire, c'est l'amusement, c'est d'aller au bout du scénario. » Un espace ludique créé par le maître du jeu, que les joueurs s'approprient, un très bon moyen, de sortir de son quotidien.